

Manual

Frutilandia

I. AUDITORIA

Presione el switch **K1** sin soltarlo y encienda la máquina, luego presione el botón **START**.

Códigos (Bar rojo)	Mensajes Estrella + Sandía
00	LA UTILIDAD TOTAL DE LA MÁQUINA
01	EL TOTAL DE CRÉDITOS
02	EL TOTAL DE PREMIOS
03	EL TOTAL QUE SE INTENTÓ "DOBLAR"
04	EL TOTAL DE LOS PREMIOS DOBLADOS
05	LA PROBABILIDAD (%) DE GANAR
06	LA PROBABILIDAD (%) DE GANAR AL DOBLAR
07	CONTADOR DE MONEDAS INGRESADAS
08	EL TOTAL DE MONEDAS PAGADAS
09	LA SUMA DEL BONO DE ARRIBA
10	LA SUMA DEL BONO DE ABAJO
11	LA SUMA DEL HIT WIN
12	LA SUMA DE LA RULETA (SÓLO LA MÁQUINA DE LA RULETA)

II. FUNCIONES ESPECIALES

1. Reinicio

(1) Se puede manejar el reinicio (RESET) y ajuste de la máquina a la vez.

(Consulte Manual II-3 para mas detalles sobre ajustes)

(2) Presione el switch **K2** sin soltarlo y encienda la máquina. El número de series de la etiqueta del chip

(6 dígitos) se mostrará en los displays de



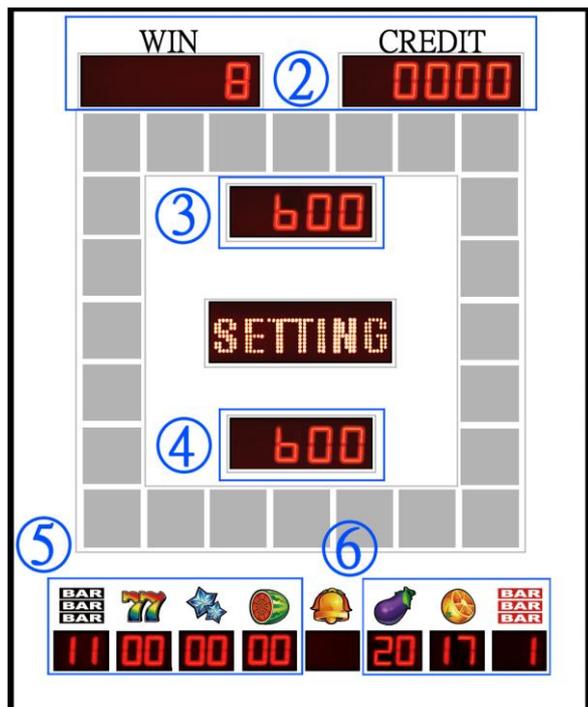
Después de

confirmar, presione el botón **START**. Los displays inferiores mostrarán **88** y sonará la **alarma**. Si hay errores aparecerá 95 o 99.

2. Contar monedas

Presione el switch **K3** sin soltarlo y encienda la máquina. En seguida el display de **WIN** mostrará la cantidad de 200 (doscientos). Presione el botón **WIN** o el botón **CREDIT** para reducir o aumentar la cantidad de monedas respectivamente. Presione el botón **PAY** tras confirmar.

3. Ajustes



- (1) Presione el switch **K4** sin soltarlo y encienda la máquina.
- (2) Presione el botón **PAY** para ajustar el límite de utilidad (entre 70000 y 120000)
- (3) Presione el botón **WIN** y el botón **CREDIT** para cambiar los números del bono arriba. (entre 600 y 2000)
- (4) Presione el botón **DOUBLE** de la derecha y el botón **DOUBLE** de la izquierda a fin de cambiar los números del bono abajo. (entre 600 y 2000)
- (5) Se puede ver el resultado de ajustar el interruptor DIP en el monitor. (0 significa OFF; 1 es ON)
- (6) Los displays siguientes muestran el año  ;  ;  muestra la versión.
- (7) Presione el botón **START** para confirmar los ajustes.

III. CODIGOS DE ERROR

Estos pueden aparecer al encender la máquina y pueden indicar un problema.

CÓDIGOS DE ERROR	PROBLEMA
...11...	No hay monedas para cobrar.
...22...	El hopper o el sensor del selector de monedas está dañado o mal conectado. (SÓLO LA MÁQUINA DE LA RULETA)
...33...	El monedero electrónico está dañado.
...44...	El switch del hopper (Sensor de contador de monedas) está dañado.
...55...	El switch de keyout o el contador está dañado.
...66...	La memoria está dañada.
...77...	El rango de utilidad ha llegado a su límite. Por favor reinicie la máquina
...95...	Los números del chip IC son incorrectos.
...99...	El RAM se ha dañado o está interferido. Por favor reinicie la maquina.

IV. AJUSTES DE LAS FUNCIONES DE DIP SWITCH

Dip Switch		1	2	3	4	5	6	7	8
Configuración de Créditos (Unidad: 100)	Sí	ON							
	No	OFF							
Función de la máquina de papel moneda	Sí		ON						
	No		OFF						
Probabilidad de ganar al doblar	85%			ON					
	90%			OFF					
Probabilidad de pago	85%				OFF	OFF	OFF		
	86%				OFF	OFF	ON		
	87%				OFF	ON	OFF		

	88%				OFF	ON	ON		
	89%				ON	OFF	OFF		
	90%				ON	OFF	ON		
	91%				ON	ON	OFF		
	92%				ON	ON	ON		
Configuración de monedas	1							OFF	OFF
	2							OFF	ON
	5							ON	OFF
	10							ON	ON

V. DIAGRAMA DE CABLEADO

JP1

1	LA SEÑAL DE BILLETERO
2	GND
3	GND
4	N.C.
5	BILLETERO 12V
6	SEÑAL HOPPER
7	KEYIN
8	KEYOUT
9	CABLES DE CONTROL DE BILLETERO
10	HOPPER (+5V)

JP2

1	+5V
2	+5V
3	GND
4	GND
5	SSR
6	+12V

JP3

1	SEÑAL ENTRADA DE MONEDAS
2	SEÑAL SALIDA DE MONEDAS
3	GND
4	GND
5	ENTRADA MONEDAS +12V
6	SALIDA MONEDAS +12V
7	BOCINA (+)
8	BOCINA (-)
9	SEÑAL MONEDERO
10	GND

JP4

1	TECLADO
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
1	SWITCH
2	SWITCH
3	+12 V
4	LED (-)

JP7 (SWITCH)

1	PARTY-LINE 1★
2	PARTY-LINE 2◎
3	BAR NEGRO★
4	77★
5	ESTRELLA★
6	SANDÍA★
7	CAMPANA★
8	BERENJENA★
9	NARANJA★
10	BAR ROJO★
11	PAY◎
12	WIN◎
13	CREDIT◎
14	DOUBLE IZQUIERDA◎
15	DOUBLE DERECHA◎
16	START◎
17	PARA◎
18	LOGO★

JP8 (SWITCH LED)

1	+12V▲
2	+12V☀
3	BAR NEGRO▲
4	77▲
5	ESTRELLA▲
6	SANDÍA▲
7	CAMPANA▲
8	BERENJENA▲
9	NARANJA▲
10	BAR ROJO▲
11	PAY☀
12	WIN☀
13	CREDIT☀
14	DOUBLE IZQUIERDA☀
15	DOUBLE DERECHA☀
16	START☀
17	PARA☀
18	LOGO▲

1	+12 V
2	LED (-)